

Delvan Ramadhan

Delvan's Game Developer Portfolio

derudhan.my.id



Hi, nice to meet you!

Delvan Ramadhan

Saya adalah mahasiswa tingkat akhir Informatika di Universitas Siliwangi yang memiliki ketertarikan mendalam pada pengembangan gim.

Selama 2 tahun terakhir, saya berfokus sebagai Game Developer dengan keahlian utama di Unity dan C#. Di luar perkuliahan, saya aktif mengasah skill melalui berbagai proyek kolaboratif, Game Jam, dan kompetisi. Saya percaya bahwa proses belajar tidak pernah berhenti, itulah mengapa saya rutin mengikuti bootcamp dan kursus untuk memastikan solusi teknis yang saya bangun selalu relevan dan inovatif.

derudhan.my.id

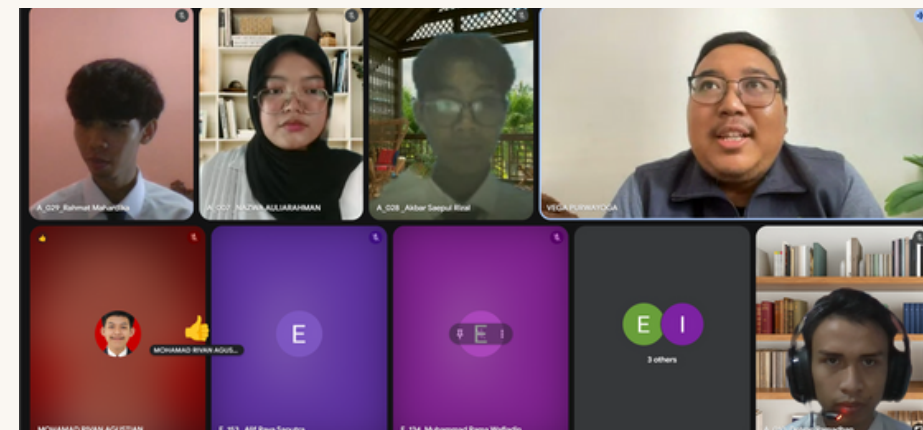
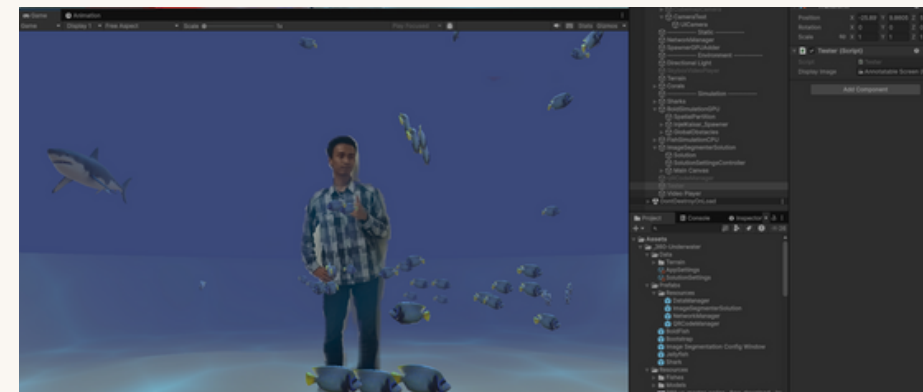


Education
Universitas Siliwangi - Informatics

Teknologi **Multimedia & Game**

Menempuh studi Informatika di Universitas Siliwangi dengan spesialisasi di Kelompok Keahlian Teknologi Multimedia & Game (TMG). Mengintegrasikan fondasi rekayasa perangkat lunak dengan pengembangan sistem interaktif untuk menciptakan pengalaman digital yang imersif.

derudhan.my.id



Recent Projects!

Project Portfolio

derudhan.my.id

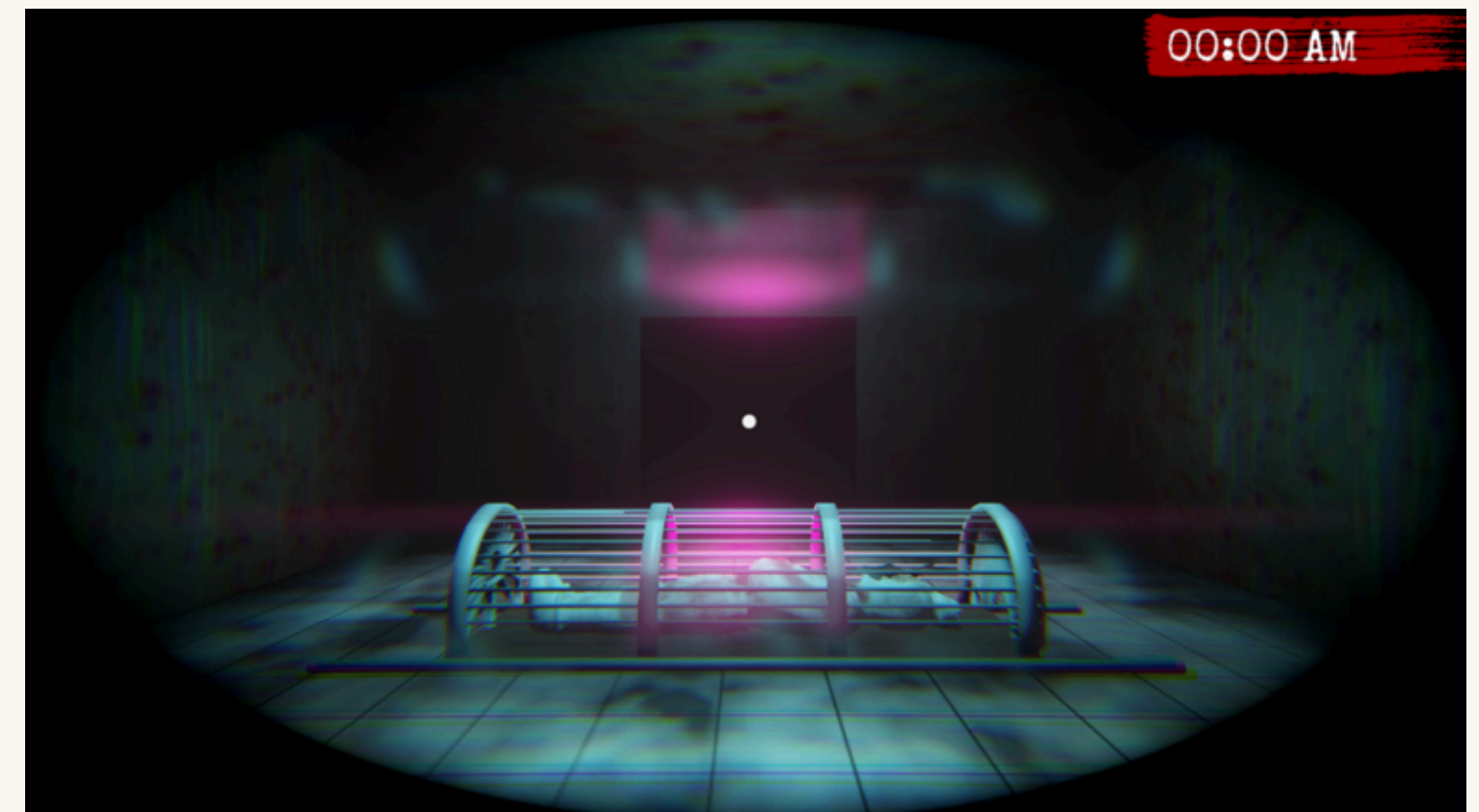
Horror Games

(MASK) Termind

Game yang dibuat untuk
Global Game Jam 2026.
Survival-Horror Strategy
mengisahkan seorang dukun
yang diburu oleh para iblis dan
kini ia harus bertahan sampai
pagi.

Saya bertanggung jawab
penuh dalam keseluruhan
codebase termasuk *core*
system.

Global Game Jam





Psychological
Horror

Gread Dream

Entry untuk GimJam 2026 bersama Pocket Lite Studio. Game bergenre Psychological Horror yang mengisahkan seseorang dalam ujung tanduk ditawarkan permainan "1 sentuh, 10k uang", apa yang sebenarnya orang ini rencanakan?

Saya bertanggung jawab penuh dalam keseluruhan *codebase* termasuk *core system*.

[Itch.io](https://itch.io)

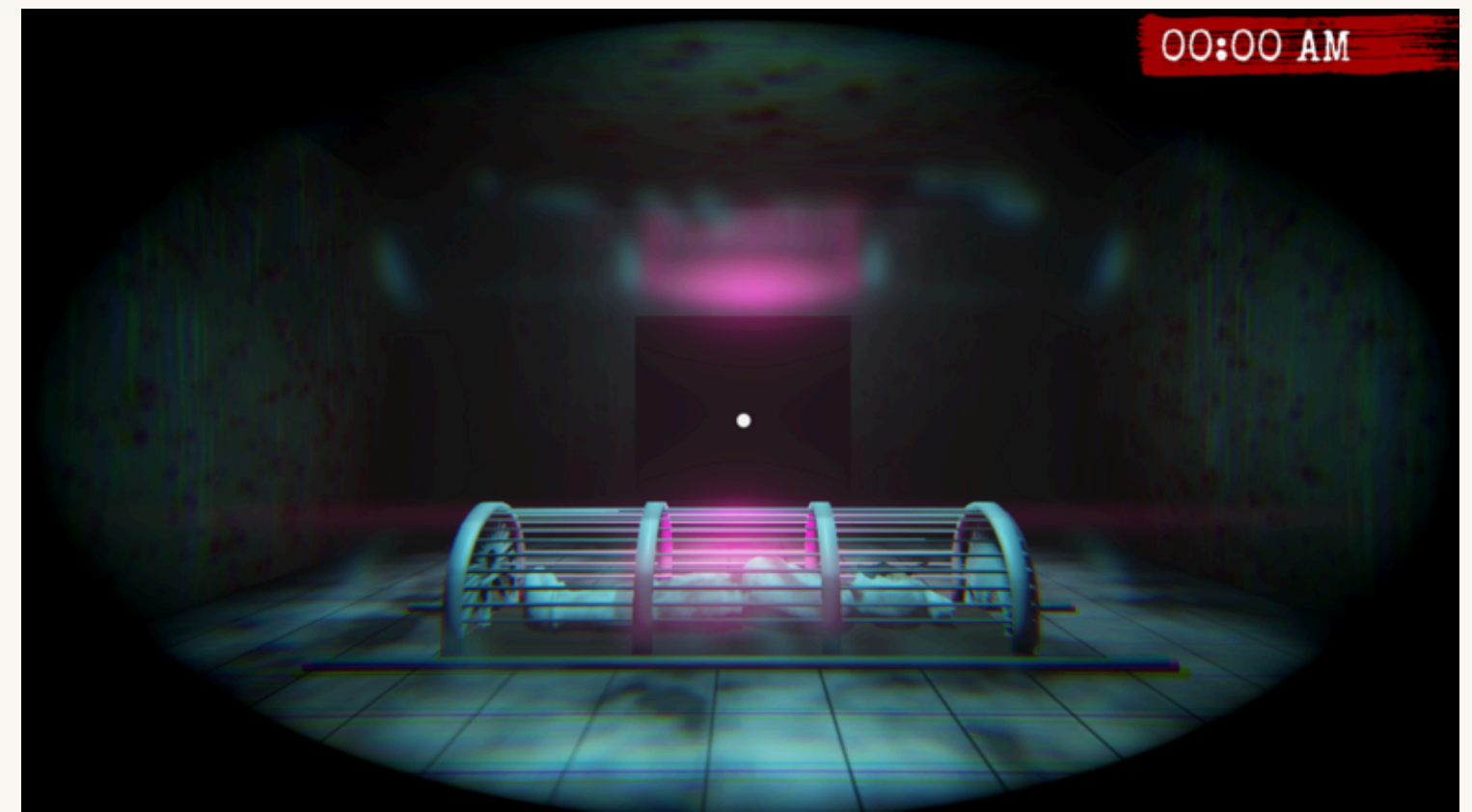
Arcade

Trials of Mageia

Entry untuk GameJam+ 25/26 Indonesia. Game yang dimana kamu akan memainkan seorang penyihir yang sedang berlatih di goa, kamu harus bertahan selama mungkin dari berbagai rintangan yang muncul!

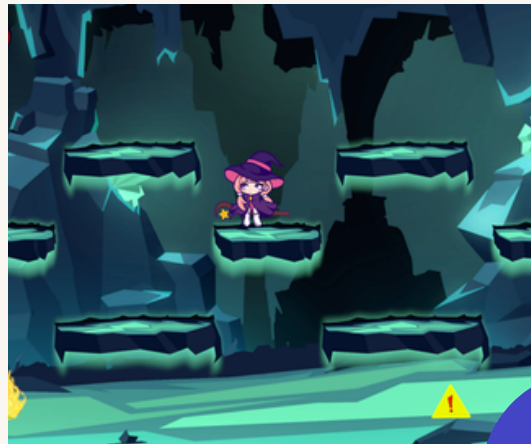
Saya bertanggung jawab dalam mengembangkan *Skill System* dan Integrasi UI.

[Itch.io](https://itch.io)



There are...

More Projects



derudhan.my.id/projects

Always do the best!

Experiences

Internship in Kaabaverse

2025

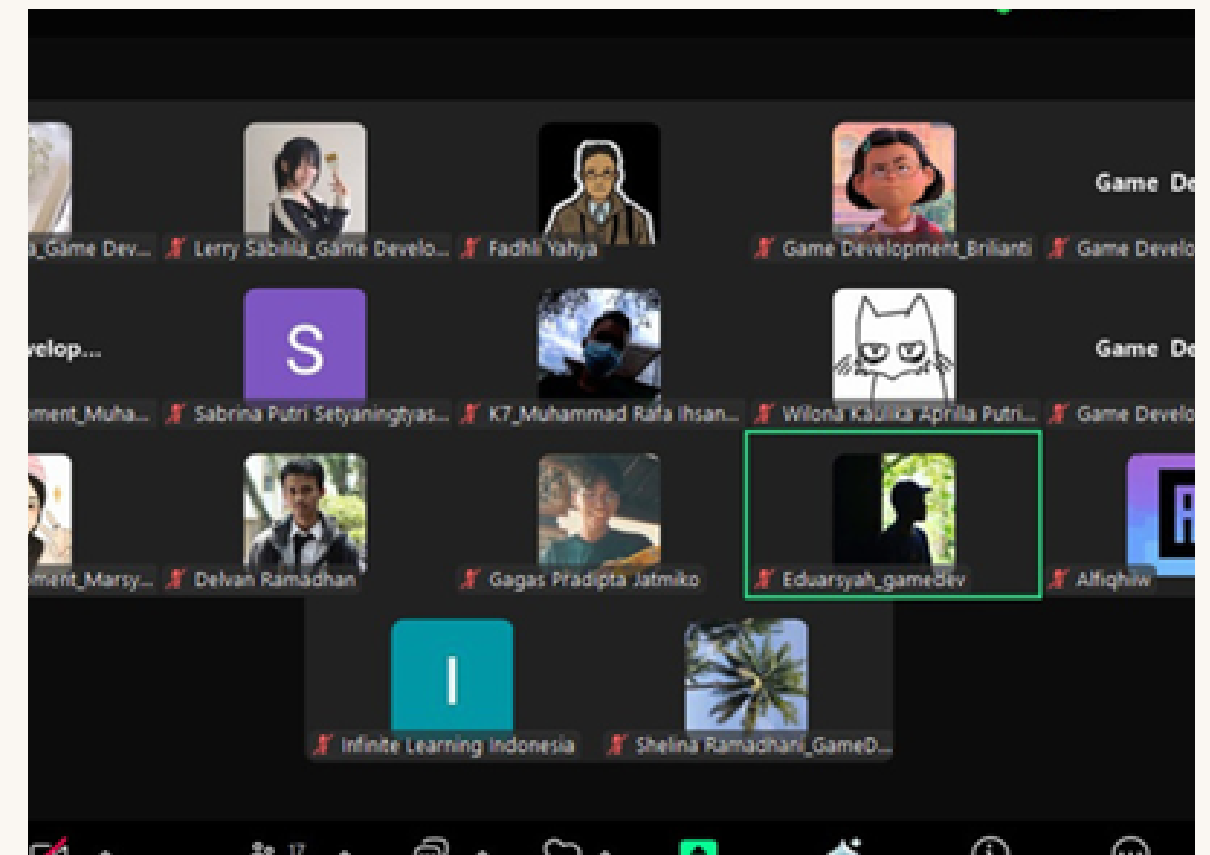
Berkontribusi dalam riset dan pengembangan prototipe photobooth bawah air berbasis Unity dan MediaPipe, berkolaborasi dengan Senior Engineer untuk optimasi performa dan integrasi Sony SDK, serta membangun pipeline produksi fungsional untuk segmentasi layar hijau dan simulasi ulang adegan 3D secara real-time.



Infinite Learning MSIB - Remote

2025

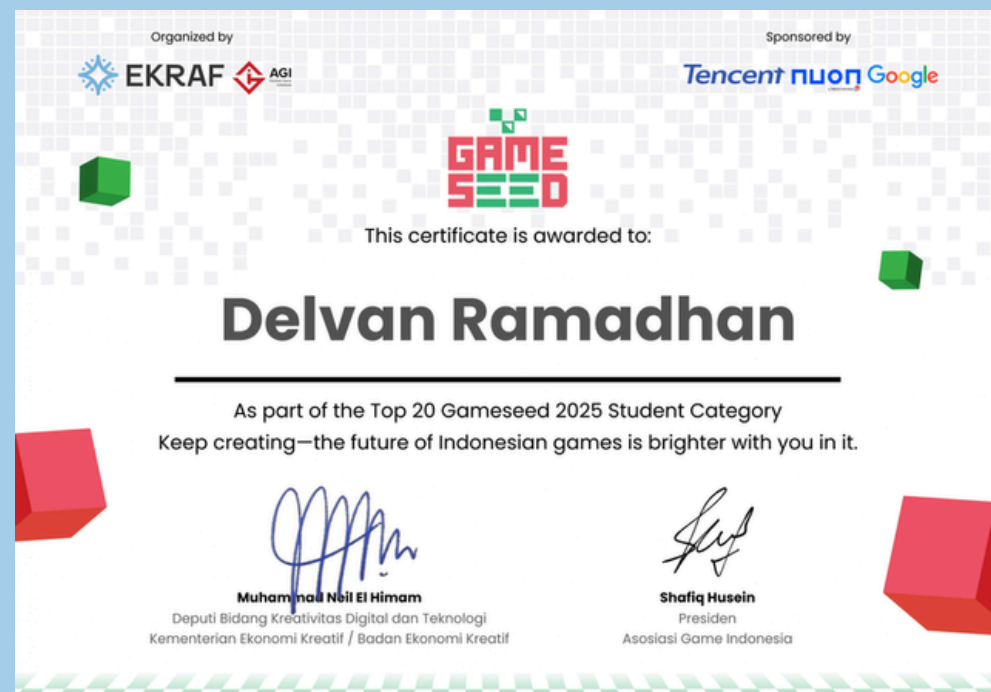
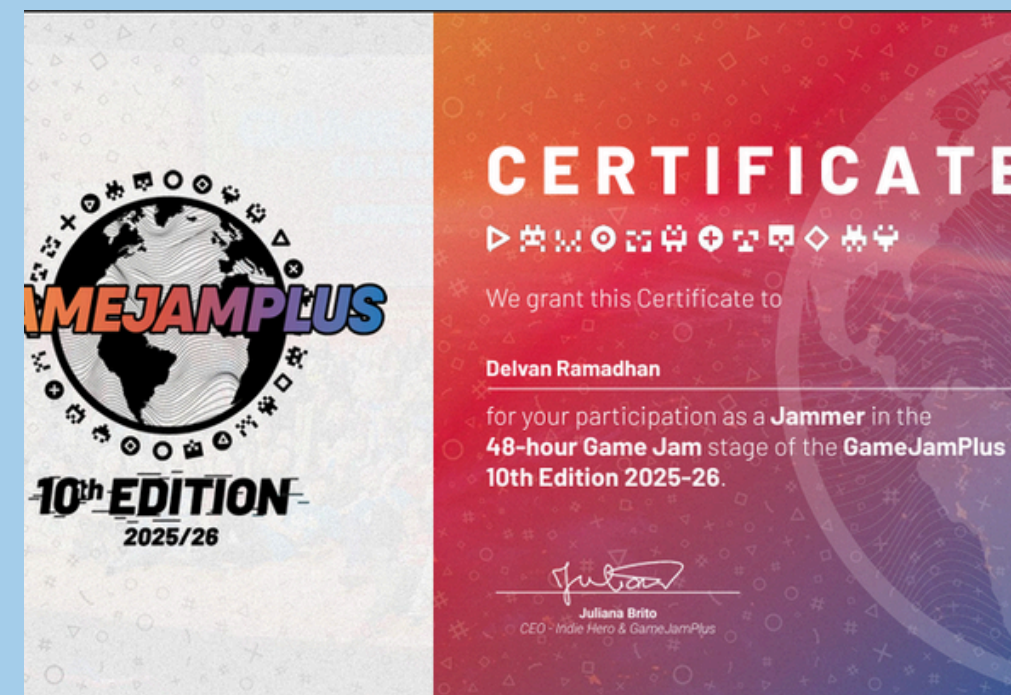
Menyelesaikan studi intensif lima bulan berfokus pada Unity dan C#, serta berkolaborasi dalam tim lintas disiplin untuk mengembangkan gim dari konsep hingga rilis final dengan menerapkan metodologi Agile guna memastikan manajemen proyek yang terstruktur dan efisien.



derudhan.my.id

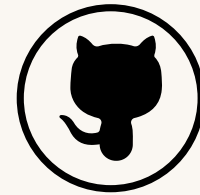
This is my proof!

Certifications

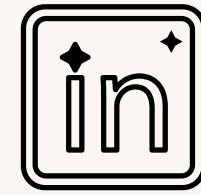


We can discuss!

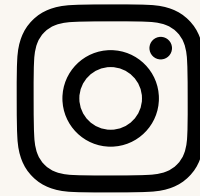
Let's Connect!



Github



LinkedIn



Instagram



Global Game Jam



Itch.io



My Website